



Genre de la maison :
Appartement

Lieu : Torre Pacheco

Chambres : 3

Salles de bains : 2

Piscine : Commun

Superficie de la propriété :

93 m²

✓ Ascenseur

✓ Pré-climatisation

COMPLEXE RÉSIDENTIEL DE CONSTRUCTION NEUVE DANS UN COMPLEXE PRIVÉ DANS LA PROVINCE DE MURCIE

Nouveau complexe résidentiel d'appartements et de bungalows dans un complexe privé.

Les belles propriétés ont 1, 2 et 3 chambres à coucher et 1 ou 2 salles de bains, cuisine ouverte avec salon spacieux, armoires encastrées, terrasses avec vue sur les espaces verts de ce grand centre de villégiature de luxe. Bungalows au rez-de-chaussée avec jardin privé, bungalows au dernier étage avec solarium privé.

Le complexe dispose d'une piscine commune et toutes les propriétés disposent d'un parking et d'une salle de stockage.

Situé dans un complexe privé, avec une entrée principale et une sécurité 24 heures sur 24, le complexe est conçu autour d'un impressionnant complexe de 126 villas. Le complexe est conçu autour d'un impressionnant espace vert de 126 000 m².

Il comprend des sentiers de promenade et des pistes cyclables, des installations sportives, des courts de paddle et de tennis, un parcours de mini-golf, des jardins, des parcs pour chiens, des aires de loisirs, un clubhouse.... C'est également dans cette zone centrale que se trouve le joyau de la station, un lac artificiel cristallin de près de 17 000 m² de surface d'eau, entouré de plages de sable blanc et de palmiers, apportant un morceau des Caraïbes à la région de Murcie.

Il y a deux îles sur le lac, dont l'une possède son propre bar, ainsi que des "chiringuitos de plage" répartis autour du lac.

Le complexe est stratégiquement situé à moins de 4 km de la plage et de la ville de Los Alcázares, où l'on peut pratiquer divers sports nautiques, entouré de plusieurs terrains de golf et de la ville de Cartagena, à moins de 15 minutes en voiture et à 22 km de l'aéroport de Murcie, ce qui permet de disposer d'une vaste offre culturelle, gastronomique et sportive à portée de main.



