



**Тип недвижимости :** Бунгало

**Бассейн :** Коммунальный

**Площадь дома :** 93 m<sup>2</sup>

**Расположение :** Pilar de La Horadada

**Площадь участка :** 21 m<sup>2</sup>

**Спальни :** 3

**Ванные комнаты :** 2

✓ Сад

✓ Предварительное кондиционирование

#### НОВЫЕ БУНГАЛО В ПИЛАР-ДЕ-ЛА-ОРАДАДА

Новостройка расположена в отличном месте, в центре Пилар-де-ла-Орадада. Район предлагает все необходимые услуги и удобства, такие как супермаркеты. Кроме того, близость к пляжу делает его идеальным вариантом для проведения досуга и летнего отдыха.

Этот жилой комплекс характеризуется 12 апартаментами-бунгало, которые предлагают апартаменты с 1 спальней и 1 ванной комнатой по очень доступной цене, апартаменты с 2 спальнями и 2 ванными комнатами, а также апартаменты с 3 спальнями и 2 ванными комнатами, чтобы удовлетворить потребности каждого клиента, предлагая комфорт и стиль.

Интерьеры, элегантные и функциональные, имеют полностью оборудованные кухни, включая электроприборы. В ванных комнатах есть туалетный столик с раковиной и светильником. В каждом доме предварительно установлены канальные кондиционеры, на верхних этажах есть великолепный солярий и привлекательный общий бассейн, что делает его идеальным местом для отдыха и развлечений.

Отличное расположение, в 5 минутах от песчаных пляжей и самого престижного 18-луночного поля для гольфа Lo Romero.

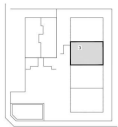
Пилар-де-ла-Орадада - типичная испанская деревня в самой южной части Коста-Бланки.

На большой главной улице расположены супермаркеты, множество магазинов, ресторанов и баров, а также несколько прекрасных площадей.

Прекрасные пляжи Торре-де-ла-Орадада и Миль-Пальмерас с набережной из мелкого песка находятся всего в 5 минутах езды.

Аэропорты Корвера (Мурсия) и Аликанте находятся соответственно в 40 и 55 минутах езды.





VIVIENDA 3



Superficies Construidas	110,00 m <sup>2</sup>
VIVIENDA 3	110,00 m <sup>2</sup>
Superficie Total	110,00 m <sup>2</sup>
Superficie Construida	110,00 m <sup>2</sup>
Superficie Utilizada	110,00 m <sup>2</sup>